

Regelwerk und Informationen

Beitrag von „Viktor Krum“ vom 29. Dezember 2022, 11:14



Das Regelwerk

Hier findet ihr unser Regelwerk, das für alle User gilt. Im Zuge der Neugestaltung des Teams Ende 2018, haben wir hier ein paar kleinere Anpassungen vorgenommen bzw. einige Dinge weiter ausgeführt. In diesem Regelwerk werden allgemeine Regeln, Bewerbungsregeln und Postingregeln sowie die Regelungen zum Rating und zum Avatar aufgeführt.

Die allgemeinen Regeln

- Seid nett und höflich zueinander, denn so wollt ihr sicher auch selbst behandelt werden. Es ist nicht gestattet, andere User zu beleidigen oder sogar zu mobben. Sollte dies dennoch der Fall sein, werdet ihr erst verwarnt und bei wiederholter Tat gelöscht.
- Private Konflikte können vorkommen, doch bitten wir euch diese nicht öffentlich auszutragen, sondern per Nachricht zu klären. Solltet ihr nicht mehr weiterwissen, könnt ihr euch auch gerne ans Team wenden. Wir haben inzwischen einige Erfahrung darin, Konflikte zu lösen. Dabei halten wir auch die Gesundheit des ganzen Board im Blick, dies bedeutet auch, dass wir nicht immer nur im Sinne eines bestimmten Users entscheiden können.
- Denkt bitte immer daran, dass es einen Unterschied zwischen Charakter und Spieler gibt. Nur weil sich eure Charaktere im Inplay vielleicht nicht ausstehen können, ist das im Outplay nicht so. Eine Trennung zwischen Charakter und Spieler ist enorm wichtig, da sonst schnell Unfrieden entsteht.
- Wenn ihr für mehr als eine Woche nicht online kommen könnt, meldet euch bitte in eurem Benutzerprofil ab. Habt ihr euch nicht abgemeldet und seit mehr als 2 Wochen nicht on bzw. postet nicht bzw. habt euren Steckbrief nicht gepostet, werdet ihr auf der Blacklist landen. Nach weiteren 4 Wochen werdet ihr gelöscht. Davor habt ihr natürlich aber die Möglichkeit, euch zurückzumelden. Ihr könnt euch diesbezüglich auch gerne jederzeit mit dem Team in Verbindung setzen.

Bewerbungsregeln

- Meldet euch mit Vor- und Nachnamen eures gewünschten Charakters an. User mit Namen wie 'Max89\' werden sofort wieder gelöscht. Für einige